

p	4	MIRALL	Jocs amb miralls
---	---	--------	------------------

Els exercicis de construccions es presten molt bé a un joc entre dos nens: l'un proposa una figura (un quart) o una làmina, i l'altre ha de construir la figura o el quart corresponent. Amb l'ajut dels miralls es pot dur a terme la verificació; així els jugadors sabran si ho han fet bé o no.

Es pot introduir una regla precisant que es poden proposar configuracions impossibles (no simètriques). D'aquesta manera estem segurs que guanyem l'adversari, sempre que aquest no descobreixi quin és l'error abans de començar la construcció. Si la descobreix guanya ell la partida.

Un altre joc consisteix a efectuar, a partir d'una configuració donada, desplaçaments de fitxes cadascú al seu torn.

L'adversari controla que les transformacions operades siguin correctes. Si ell creu que no ho son, pot demanar una verificació: en el cas que aquesta verificació li doni la raó guanya; en el cas contrari perd un punt i el joc continua.

També es pot jugar d'aquesta manera amb dibuixos.

Aquests jocs no són gaire possibles de fer per sota dels 7 anys.

