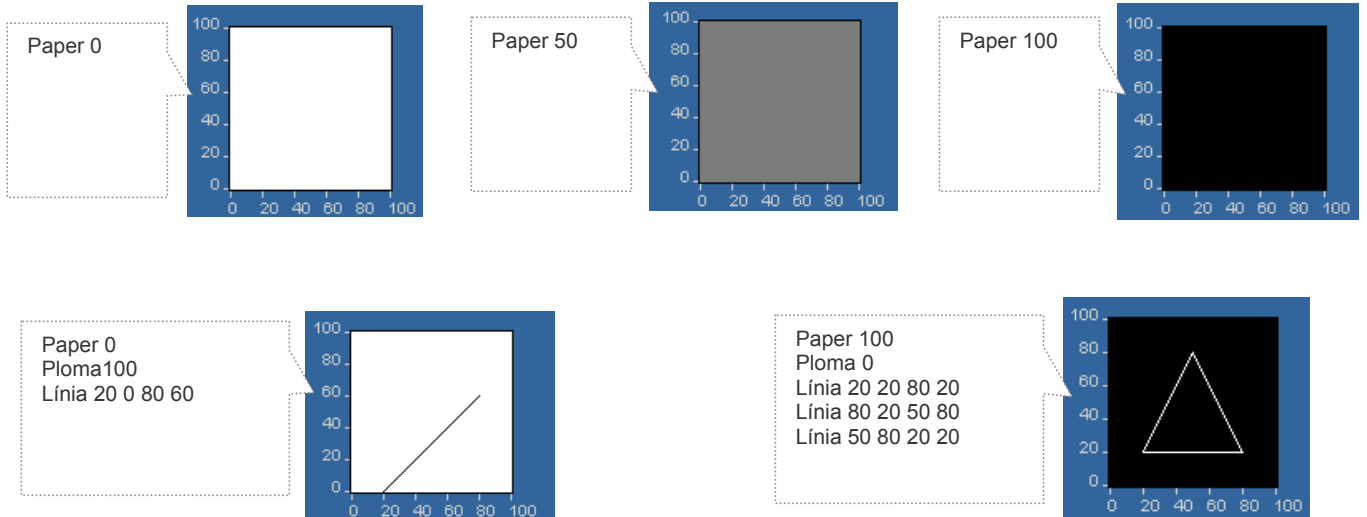

DISSENY PER ORDINADOR

Disseny per ordinador és una eina de disseny per a la creació de gràfics per ordinador. Els dibuixos es generen donant un conjunt d'ordres al programa.

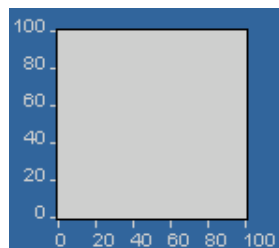
Estudia atentament les ordres i els dibuixos següents abans de contestar les preguntes.



Pregunta 1: DISSENY PER ORDINADOR

Quina de les ordres següents va generar el gràfic que s'observa a continuació?

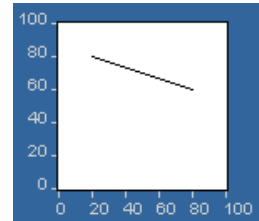
- A Paper 0
- B Paper 20
- C Paper 50
- D Paper 75



Pregunta 2: DISSENY PER ORDINADOR

Quin dels següents conjunts d'ordres genera el gràfic que es mostra a continuació?

- | | | | |
|---|-----------|-----------|-------------------|
| A | Paper 100 | Ploma 0 | Línia 80 20 80 60 |
| B | Paper 0 | Ploma 100 | Línia 80 20 60 80 |
| C | Paper 100 | Ploma 0 | Línia 20 80 80 60 |
| D | Paper 0 | Ploma 100 | Línia 20 80 80 60 |



Tipus: anàlisi i disseny de sistemes

Resposta correcta: D

Dificultat: 553 (nivell 2)

Encerts: Catalunya 49,9%

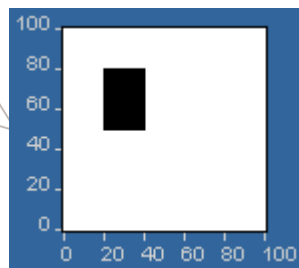
Espanya 46,0%

OCDE 48,3%

Pregunta 3: DISSENY PER ORDINADOR

El gràfic següent mostra un exemple de la utilització de l'ordre *Repetir*.

Paper 0
Ploma 100
Repetir A 50 80
{Línia 20 A 40 A}



La instrucció *Repetir A 50 80* diu al programa que repeteixi l'acció que hi ha entre claus { } per a valors successius d'A, des d'A=50 fins a A=80.

Escriu les ordres que generen el gràfic següent:

