

UP 8: "DODGEBALL"

NIVELL	Cicle superior	CURS	5è
---------------	----------------	-------------	----

OBJECTIUS DIDÀCTICS

- 1- Realitzar llançaments tant amb la mà dreta com amb l'esquerra.
- 2- Tenir punteria en els llançaments
- 3- Ser capaç d'esquivar una pilota per tal que no et toqui.
- 4- Participar activament en el joc.
- 5- Coneixer les normes del dodgeball
- 6- Col·laborar amb els companys d'equip.
- 7- Respectar les regles i normes del joc.
- 8- Assumir el resultat del joc sense crear conflictes ni enfadar-se.

CONTINGUTS

- Realització de llançaments
- Execució de llançaments amb punteria.
- Participació en el joc.
- Normes del Dodgeball
- Cooperació amb els companys d'equip.
- Respecte a les normes del joc
- Assumiment del resultat.

METODOLOGIA | Resolució de problemes i descobriment guiat.

ACTIVITATS D'E-A	ACTIVITATS I CRITERIS D'AVUACIÓ
<ul style="list-style-type: none"> - Jocs per practicar llançaments - Jocs d'introducció al dodgeball - Partits de dodgeball 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ <u>Avaluació inicial</u>: Observarem els alumnes com realitzen les diferents activitats i omplirem un registre anecdòtic. ➤ <u>Avaluació formativa</u>: Utilitzarem un registre anecdòtic ➤ <u>Avaluació final</u>: Farem una competició de Dodgeball amb la que observarem els alumnes i omplirem una escala de classificació.

ACTIVITATS DE REFORÇ

- Passades amb la pilota
- Punteria amb la pilota a un aro, llançant-la amb la mà.
- Partit de dodgeball

COMPETÈNCIES TREBALLADES EN LA UP	APORTACIONS DE LA UP A LES COMPETÈNCIES
<ul style="list-style-type: none">- Desenvolupament personal.- Pràctica d'hàbits saludables de forma regular i continuada.- Competència comunicativa.- Competència social.	<ul style="list-style-type: none">- Matemàtica.- Aprendre a aprendre.- Autonomia i iniciativa personal.- Coneixement i interacció amb el món físic.- Social i ciutadana.

NIVELL	CURS	UP: 8	SESSIÓ: 1
Cicle superior	5è	Dodgeball	Jocs de llançaments

PART	TEMPS (aproximat)	ACTIVITATS	MATERIAL	OBSERVACIONS
Informació	5'	-Explicació de la unitat. Explicarem als nens que els llançaments els facin tant amb la mà dreta com amb l'esquerra.		-Organització en cercle
Adaptació	10'	- <i>Bola de foc</i> : Tots contra tots, llançarem la pilota si toques algú mor, si l'agafa a l'aire mor qui l'ha llençat.	-1 pilota tova	-Et salvaràs quan matin a qui t'ha matat.
Part principal	30'	- <i>Llebres i caçadors</i> : 2 equips, els caçadors es dispersen pel camp amb una pilota. Les llebres creuaran el camp d'una a una sense que els caçadors les toquin amb la pilota. - <i>Guerra de pilotes</i> : 2 equips amb 1 pilota per jugador. A la senyal anirem llençant les pilotes al camp contrari, quan acabi el temps guanya qui tingui menys pilotes al seu camp. - <i>La mosca</i> : Tots a dalt de les grades menys 2 que paren, aquests van llençant pilotes als companys, a qui toquin baixarà 1 esglaó fins que arribi a baix de tot on també la parerà.	-1 pilota tova -26 pilotes toves	-En finalitzar la partida es contarà les llebres eliminades i es canviaran els papers
Tornada a la calma	10'	- <i>Bomba</i> : En cercle ens anirem passant una pilota mentre un conta fins a 25, quan acabi de contar dirà "bomba" i qui tingui la pilota seurrà amb les cames estirades.	-1 pilota	-Si alcostat teu hi ha algú amb les cames estirades l'has de saltar.
Anàlisi dels resultats	10'	- Dutxar-se i canviar-se (UP 1) - Omplir la llista de control i l'autoavaluació (UP 1)		

METODOLOGIA	ORGANITZACIÓ	ESPAI
-Resolució de problemes -Descobrimet guiat	-Organització lliure en algunes activitats, i en altres organització prescrita -Organització en cercle per les explicacions. -Grups seguint criteris emocionals.	-Pista -Vestidors

NIVELL	CURS	UP: 8	SESSIÓ: 2
Cicle superior	5è	Dodgeball	Jocs d'introducció al Dodgeball

PART	TEMPS (aproximat)	ACTIVITATS	MATERIAL	OBSERVACIONS
Informació	5'	-Explicació de la sessió		-Organització en cercle
Adaptació	10'	- <i>Matar</i> : 2 equips, si toques algú de l'equip contrari va a la zona de morts, si l'agafen a l'aire mor qui l'ha llençat.	-1 pilota tova	-Els morts es salven si maten a algú.
Part principal	30'	- <i>Guerra de pilotes i gol</i> : 2 equips amb 1 pilota per jugador. A la senyal llençarem les pilotes al camp contrari intentant fer gol a la porteria, quan acabi el temps guanya qui hagi fet més gols. - <i>El mata patos</i> : Un equip fa un passadís i l'altre equip intentarà passar d'un a un sense que els toquin amb la pilota. - <i>Bitlles humanes</i> : 2 equips, 1 es col·loca en posició de bitlla i l'altre ha de llençar per torns. Si li donem a una bitlla s'elimina	-26 pilotes -1 pilota gegant	-Cada bitlla es col·locarà dins d'un aro del que no es pot sortir
Tornada a la calma	10'	- <i>Bombardeig</i> : Dins d'un cercle es posarà 1 equip i a fora l'altre. L'equip de fora llençarà als del cercle, si toquen algú es canvien els llocs.	-Pilotes toves	
Anàlisi dels resultats	10'	- Dutxar-se i canviar-se (UP 1) - Omplir la llista de control i l'autoavaluació (UP 1)		

METODOLOGIA	ORGANITZACIÓ	ESPAI
-Resolució de problemes -Descobrimet guiat	-Organització lliure en algunes activitats, i en altres organització prescrita -Organització en cercle per les explicacions. -Grups seguint criteris emocionals.	-Pista -Vestidors

NIVELL	CURS	UP: 8	SESSIÓ: 3
Cicle superior	5è	Dodgeball	Comencem a practicar Dodgeball

PART	TEMPS (aproximat)	ACTIVITATS	MATERIAL	OBSERVACIONS
Informació	5'	-Explicació de la sessió. -Introducció de les normes de Dodgeball.		-Organització en cercle
Adaptació	10'	- <i>La pilota enverinada</i> : 5 nens tenen una pilota i han de tocar als que no tenen la pilota. Si toquen algú es canvien les funcions.	-5 pilotes toves	-No es pot llençar la pilota.
Part principal	30'	- <i>Dr Dodgeball</i> : Cada equip triarà en secret 1 doctor. Si algú es tocat amb la pilota es quedarà congelat i el doctor el pot salvar tocant-lo - <i>Dodgeball amb peus</i> : Farem un partit de Dodgeball xutant la pilota. - <i>Punteria</i> : En parelles un portarà l'aro i l'altre llançarà intentant col·lar la pilota, si la cola s'anirà allunyant.	-Pilotes de foam -Pilotes -Aros	-El joc acaba quan descobreixen al doctor i el toquen amb la pilota -S'aniran canviant els papers.
Tornada a la calma	10'	- <i>Touch Down</i> : Grups de 3, un llença i els altres dos surten corrent intentant recepcionar ala zona establerta	-Pilotes de rugbi	-Anirem canviant de rols
Anàlisi dels resultats	10'	- Dutxar-se i canviar-se (UP 1) - Omplir la llista de control i l'autoavaluació (UP 1)		

METODOLOGIA	ORGANITZACIÓ	ESPAI
-Resolució de problemes -Descobrimet guiat	-Organització lliure en algunes activitats, i en altres organització prescrita -Organització en cercle per les explicacions. -Grups seguint criteris emocionals.	-Pista -Vestidors

NIVELL	CURS	UP: 8	SESSIÓ: 4
Cicle superior	5è	Dodgeball	Joc i partit

PART	TEMPS (aproximat)	ACTIVITATS	MATERIAL	OBSERVACIONS
Informació	5'	-Explicació de la sessió.		-Organització en cercle
Adaptació	10'	- <i>Peus quiets</i> : en cercle i un al mig que tirarà la pilota enlaire i dirà un nom, tots marxaran corrents menys l'anomenat que agafarà la pilota i dirà "peus quiets!", llavors to s'han de quedar quiets i llançarà la pilota a algú.	-1 pilota tova	-Es poden donar tres passes abans de llençar la pilota.
Part principal	30'	- <i>De tots costats</i> : Hi haurà jugadors a 4 cantonades i llençadors al mig. A la senyal canvi de cantó intentant que no ens toqui la pilota. Si et toquen et poses per fora de lles cantonades a llençar. - <i>Els canons</i> : 2 equips, un creuarà pel pont (banc) i els altres tiraran bombes (pilotes), si et donen eliminat. - <i>Dodgeball</i> : Farem un partit de Dodgeball.	-Pilotes de foam -Bancs suecs -Matalssos -Pilotes	-Si estàs a la cantonada no et poden tocar. -El joc acaba quan no queden corredors -Els jugadors passaran el pont d'un en un
Tornada a la calma	10'	- <i>El cementeri</i> : 2 equips, hi ha 2 zones, si et maten vas a l'exterior del camp, si el mort mata a algú es salva	-Pilota de foam	-començarà un jugador de cada equip al cementeri
Anàlisi dels resultats	10'	- Dutjar-se i canviar-se (UP 1) - Omplir la llista de control i l'autoavaluació (UP 1)		

METODOLOGIA	ORGANITZACIÓ	ESPAI
-Resolució de problemes -Descobrimet guiat	-Organització lliure en algunes activitats, i en altres organització prescrita -Organització en cercle per les explicacions. -Grups seguint criteris emocionals.	-Pista -Vestidors

NIVELL	CURS	UP: 8	SESSIÓ: 5
Cicle superior	5è	Dodgeball	Jocs i partits

PART	TEMPS (aproximat)	ACTIVITATS	MATERIAL	OBSERVACIONS
Informació	5'	-Explicació de la sessió		-Organització en cercle
Adaptació	10'	- <i>Combate total</i> : En un espai petit, 2 camps, un per cada equip; si et toquen amb la pilota estàs eliminat.	-Pilota de foam	- Variant: si algú agafa la pilota a l'aire salva a tots els eliminats de l'equip.
Part principal	30'	- <i>La presó</i> : 2 equips, hi ha 4 zones (2 de joc i 2 presons) si et maten vas a la presó, si el mort mata a algú es salva - <i>Dodgeball</i> : Farem varis partits de dodgeball	-Pilotes toves -Pitrells	
Tornada a la calma	10'	- <i>El metge</i> : Com a dodgeball però si el toquen t'estires a terra i avises, algú l'haurà de portar al fons del camp sense que els toquin, si ho aconsegueixen es salven.	-Pilotes toves	
Anàlisi dels resultats	10'	- Dutxar-se i canviar-se (UP 1) - Omplir la llista de control i l'autoavaluació (UP 1)		

METODOLOGIA	ORGANITZACIÓ	ESPAI
-Resolució de problemes -Descobrimet guiat	-Organització lliure en algunes activitats, i en altres organització prescrita -Organització en cercle per les explicacions. -Grups seguint criteris emocionals.	-Pista -Vestidors

NIVELL	CURS	UP: 8	SESSIÓ: 6
Cicle superior	5è	Dodgeball	Avaluació final

PART	TEMPS (aproximat)	ACTIVITATS	MATERIAL	OBSERVACIONS
Informació	5'	-Explicació de la sessió		-Organització en cercle
Adaptació	10'	- <i>Terminator</i> : 2 equips i 4 zones de joc. Cada equip te 2 zones i 2 jugadors estaran fora dels camps. Si et toquen vasa a l'exterior.	-Pilotes de foam -Pitrells. -Cons	-El joc acaba quan un equip elimina a l'altra.
Part principal	30'	- <i>Competició de Dodgeball</i> : Farem 4 equips i farem varis partits jugant tots contra tots. Cada vegada jugaran 2 equips i 2 descansaran.	-Pilotes toves -Pitrells	-Aquesta activitat ens servirà per avaluar.
Tornada a la calma	10'	- <i>Jonny 2 pistoles</i> : Tots contra tots, llançarem la pilota si toques algú mor, si l'agafa a l'aire mor qui l'ha llençat.	-1 pilota tova	-Per salvar-te has d'agafar la pilota sense moure't ni aixecar-te.
Anàlisi dels resultats	10'	- Dutxar-se i canviar-se (UP 1) - Omplir la llista de control i l'autoavaluació (UP 1)		

METODOLOGIA	ORGANITZACIÓ	ESPAI
-Resolució de problemes -Descobrimet guiat	-Organització lliure en algunes activitats, i en altres organització prescrita -Organització en cercle per les explicacions. -Grups seguint criteris emocionals.	-Pista -Vestidors

